

RECONOCIMIENTO TACTIL



Reconocer las grafías al tacto

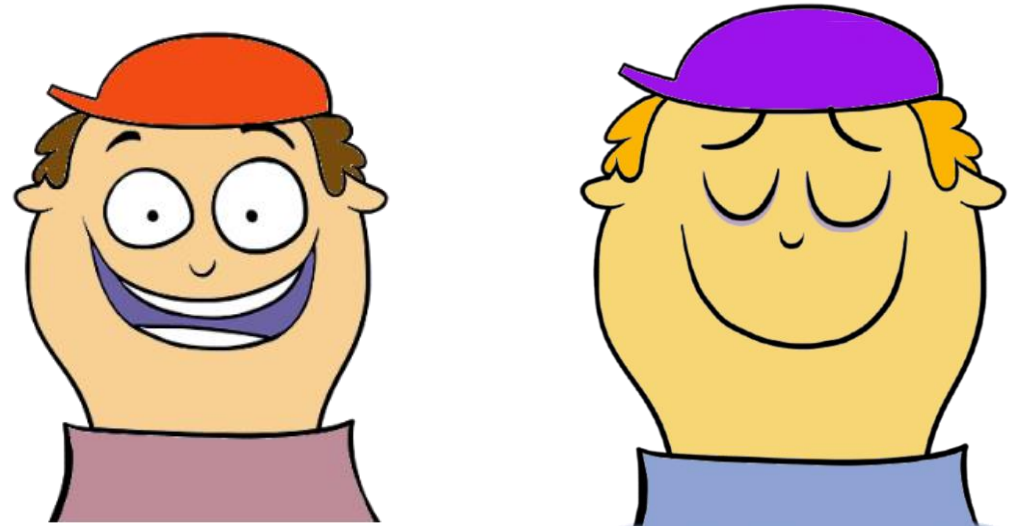
Vamos a imprimir varias grafías y les vamos a pegar distintos elementos para dotarlas de diferentes texturas. Haremos una colección por jugador

Necesitarás:

las letras impresas, pegamento y todo lo que se te ocurra para darles textura (sal, algodón, estropajo, hojas, celofán...)

Un antifaz

Juego: una vez las tengas hechas, las colocarás encima de la mesa y con los ojos tapados por el antifaz reconocerás por el tacto las tarjetas de tu compañero.



Reconocer las grafías al tacto



a b

Reconocer las grafías al tacto



c d

Reconocer las grafías al tacto



e

f

Reconocer las grafías al tacto



g

h

Reconocer las grafías al tacto



i

j

Reconocer las grafías al tacto



k

l



mm



n ñ o

Reconocer las grafías al tacto



p q



rs

Reconocer las grafías al tacto



tu

Reconocer las grafías al tacto



v

w

Reconocer las grafías al tacto



x y z